

**Specjalność: Computer Engineering**

Symbol specjalnościowych efektów uczenia się	Opis efektów uczenia się dla specjalności <b>Computer Engineering</b> Po ukończeniu kierunku studiów <b>Informatyka</b> absolwent: <b>Wydziału Informatyki i Zarządzania</b>	Odniesienie do ogólnych charakterystyk efektów		
		Uniwersalna charakterystyka pierwszego stopnia (U)	Charakterystyki drugiego stopnia typowe dla kwalifikacji uzyskiwanych w ramach szkolnictwa wyższego (S)	
			Charakterystyki dla kwalifikacji na poziomie 7 PRK	Charakterystyki dla kwalifikacji na poziomie 7 PRK, umożliwiających uzyskanie kompetencji inżynierskich
<b>WIEDZA (W)</b>				
SCE_W01	Ma rozszerzoną i pogłębioną wiedzę o architekturze komputerów umożliwiającą obliczenia równoległe oraz rozproszone, w tym o architekturach hybrydowych	P7U_W	P7S_WG	P7S_WG_inż
SCE_W02	Ma rozszerzoną i pogłębioną wiedzę na temat metod inteligentnych, ich zastosowań oraz metod ich walidacji	P7U_W	P7S_WG	P7S_WG_inż
SCE_W03	Posiada podstawową wiedzę z zakresu zaawansowanych systemów baz danych	P7U_W	P7S_WG	P7S_WG_inż
SCE_W04	Posiada szczegółową wiedzę dotyczącą modelowania i analizy systemów, w szczególności systemów informacyjnych oraz systemów webowych	P7U_W	P7S_WG	P7S_WG_inż
SCE_W05	Ma podstawową wiedzę w zakresie projektowania systemów mobilnych i multimedialnych	P7U_W	P7S_WG	P7S_WG_inż
SCE_W06	Posiada pogłębioną wiedzę w zakresie tworzenia systemów informatycznych obejmującą cały cykl życia oprogramowania	P7U_W	P7S_WG	P7S_WG_inż
SCE_W07	Ma podstawową wiedzę dotyczącą inżynierii wiedzy	P7U_W	P7S_WG	P7S_WG_inż
SCE_W08	Posiada wiedzę na temat metodologii badań naukowych, w szczególności badań prowadzonych w dziedzinie informatyki	P7U_W	P7S_WG	
SCE_W09	Zna i rozumie procesy biznesowe właściwe dla inżynierii oprogramowania.	P7U_W	P7S_WG	P7S_WG_inż
<b>UMIEJĘTNOŚCI (U)</b>				
SCE_U01	Umie budować aplikacje rozproszone oraz łączyć aplikacje	P7U_U	P7U_UW	P7S_UW_inż

	działające w różnych środowiskach			
SCE_U02	Potrafi dobrać architekturę systemu równoległego i/lub rozproszonego odpowiednią do rozwiązywanego problemu	P7U_U	P7U_UW	P7S_WG_inż
SCE_U03	Potrafi zidentyfikować i opisać wymagania użytkownika systemu multimedialnego, umie zaprojektować taki system, zrealizować go przynajmniej w części, kierować procesem jego wytwarzania oraz efektywnej dystrybucji	P7U_U	P7U_UW	P7S_UW_inż
SCE_U04	Potrafi zaprojektować i zrealizować system mobilny oraz oszacować koszty jego wdrożenia i eksploatacji	P7U_U	P7U_UW	P7S_UW_inż
SCE_U05	Umie dobrać techniki inteligencji obliczeniowej oraz metody ich walidacji odpowiednie do rozwiązywanego problemu, dokonać krytycznej analizy oraz oceny zaproponowanego rozwiązania	P7U_U	P7U_UW	P7S_UW_inż
SCE_U06	Potrafi zaprojektować system informatyczny zgodnie z zadaną specyfikacją i zrealizować go przynajmniej w części; umie dokonać wstępnej analizy ekonomicznej projektu, w szczególności oszacować jego rozmiar, koszty i czas wykonania	P7U_U	P7U_UW	P7S_UW_inż
SCE_U07	Umie rozwiązywać typowe problemy inżynierii wiedzy	P7U_U	P7U_UW	P7S_UW_inż
SCE_U08	Potrafi zamodelować system dynamiczny i oszacować jego parametry	P7U_U	P7U_UW	P7S_WG_inż
SCE_U09	Umie zamodelować procesy zachodzące podczas tworzenia systemu informacyjnego, w szczególności potrafi opracować modele biznesowe i modele wymagań systemu	P7U_U	P7U_UW	P7S_WG_inż
SCE_U10	Umie zamodelować i przeanalizować wybrane systemy webowe	P7U_U	P7U_UW	P7S_WG_inż
SCE_U11	Potrafi skonstruować dedykowaną bazę danych wykorzystując niestandardowe modele danych	P7U_U	P7U_UW	P7S_WG_inż
SCE_U12	Potrafi zidentyfikować i opisać procesy biznesowe właściwe inżynierii oprogramowania, umie posługiwać się narzędziami do analizy tych procesów	P7U_U	P7U_UW	P7S_WG_inż